



Optimierung und Visualisierung von Konstruktionsdaten

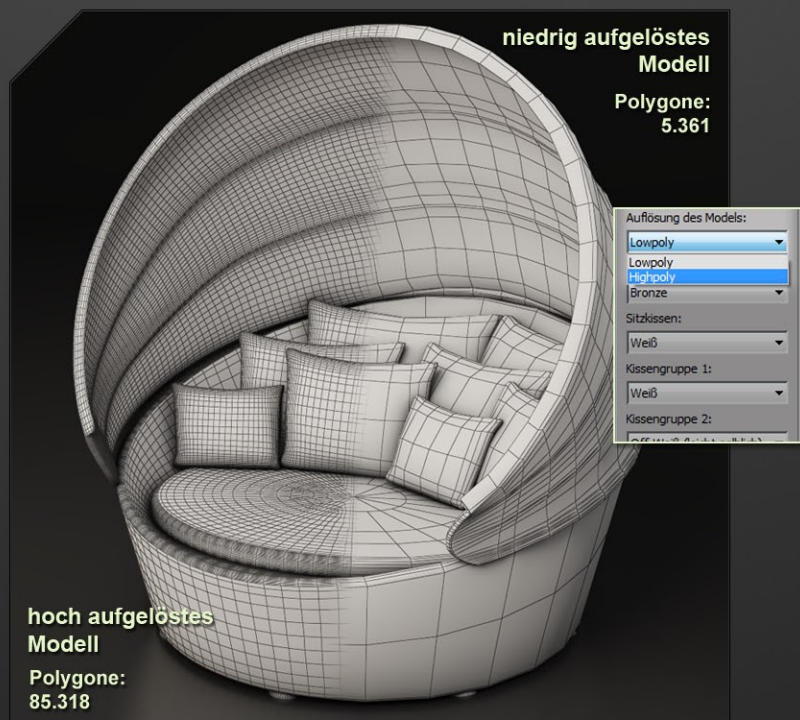
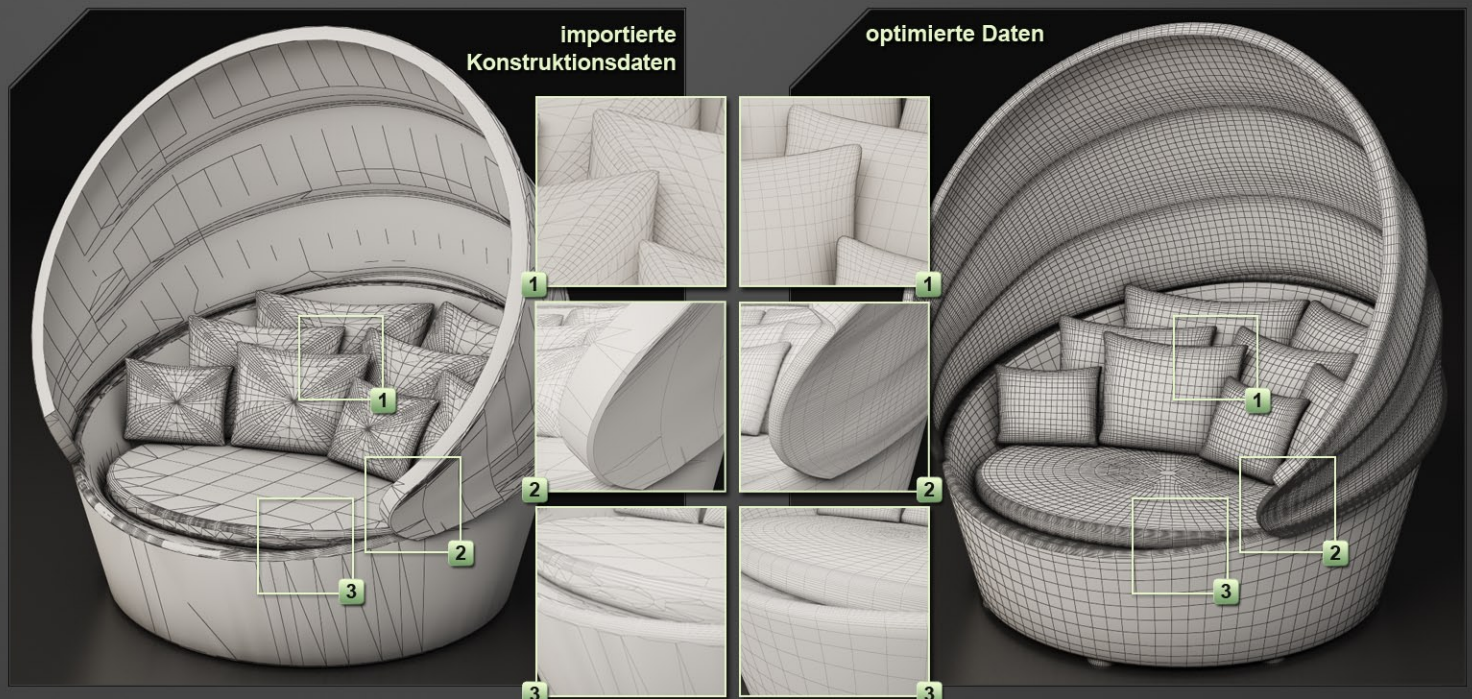


Optimierte 3D-Daten

...für Visualisierungen and Echtzeit-Anwendungen

Die Qualität von maschinell gewonnenen 3D-Oberflächendaten ist häufig nicht ausreichend, um diese für hochwertige Visualisierungen und Echtzeitanwendungen einzusetzen. Dies kann, wie auf nachfolgender Gegenüberstellung zu erkennen ist, zu diversen Problemen führen. So können z.B. Glättungsfehler oder Löcher in der Objektoberfläche auftreten.

Im Gegensatz zu automatisierten Optimierungsprozessen bieten wir Ihnen die Möglichkeit Ihre Konstruktionsdaten von erfahrenen Mitarbeitern manuell aufbereiten zu lassen. Dadurch können wir eine stets erstklassige Qualität gewährleisten.



Neben den qualitativen Vorteilen der manuellen Datenaufbereitung, bieten wir Ihnen zusätzlich die Möglichkeit, einfach zwischen hoch und niedrig aufgelösten Versionen des Modells wählen zu können.

Für den Einsatz in anspruchsvollen Echtzeitanwendungen, wie z.B. einem webbasierten Konfigurator für Einrichtungsideen, ist das niedrig aufgelöste Modell ideal geeignet.

Das hochaufgelöste Modell bietet sich hingegen für den Einsatz bei der Erstellung von professionellen Visualisierungen an.

Die Möglichkeit, innerhalb einer 3D-Szene zwischen beiden Auflösungen wechseln zu können, ermöglicht es, Szenen mit einer großen Anzahl von Objekten zu erstellen. Dabei steht jedes Objekt für sich selbst und kann für Nahansichten individuell auf das hoch aufgelöste Modell geändert werden.

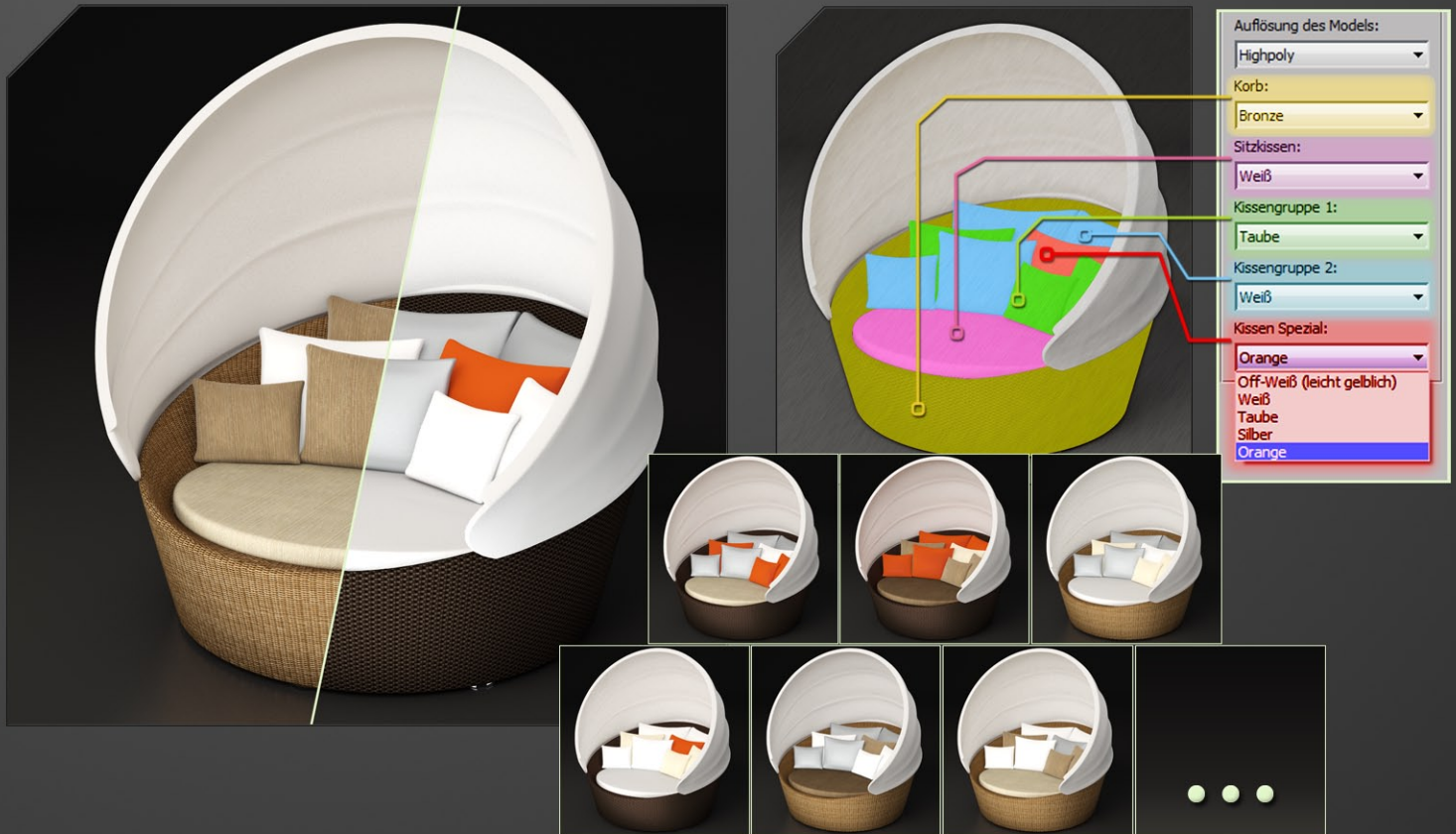


Hohe Funktionalität

...für optimale Nutzbarkeit

Der Wert von Objektdaten wird durch ihre Verwendbarkeit bestimmt. Deshalb wollen wir, dass Sie optimal mit den von uns aufbereiteten Modellen arbeiten können.

Bei den von uns erstellten 3ds Max-Objekten ist es nicht nur möglich zwischen unterschiedlichen Modellauflösungen zu wechseln, sondern Sie können zusätzlich verschiedene Materialvarianten für einzelne Objektgruppen bestimmen. Mittels eines vorbereiteten Menüs für jedes Möbelstück bietet sich Ihnen die Möglichkeit innerhalb von Sekunden verschiedene Variationen einzustellen.



Die von uns angefertigten Modelle sind strukturiert und lassen sich schnell und komfortabel in einer Szene verteilen. Dies ermöglicht die effiziente Umsetzung komplexer Entwürfe mit zahlreichen Möbeln in verschiedenen Ausführungen.

Befindet sich bereits ein Modell in einer Szene, lassen sich neue Variationen durch Kopieren und Anpassen der Menüeinstellungen erzeugen und müssen nicht umständlich neu importiert werden.

Dadurch sparen Sie Zeit und die Entwürfe lassen sich individuell auf den Kunden anpassen.

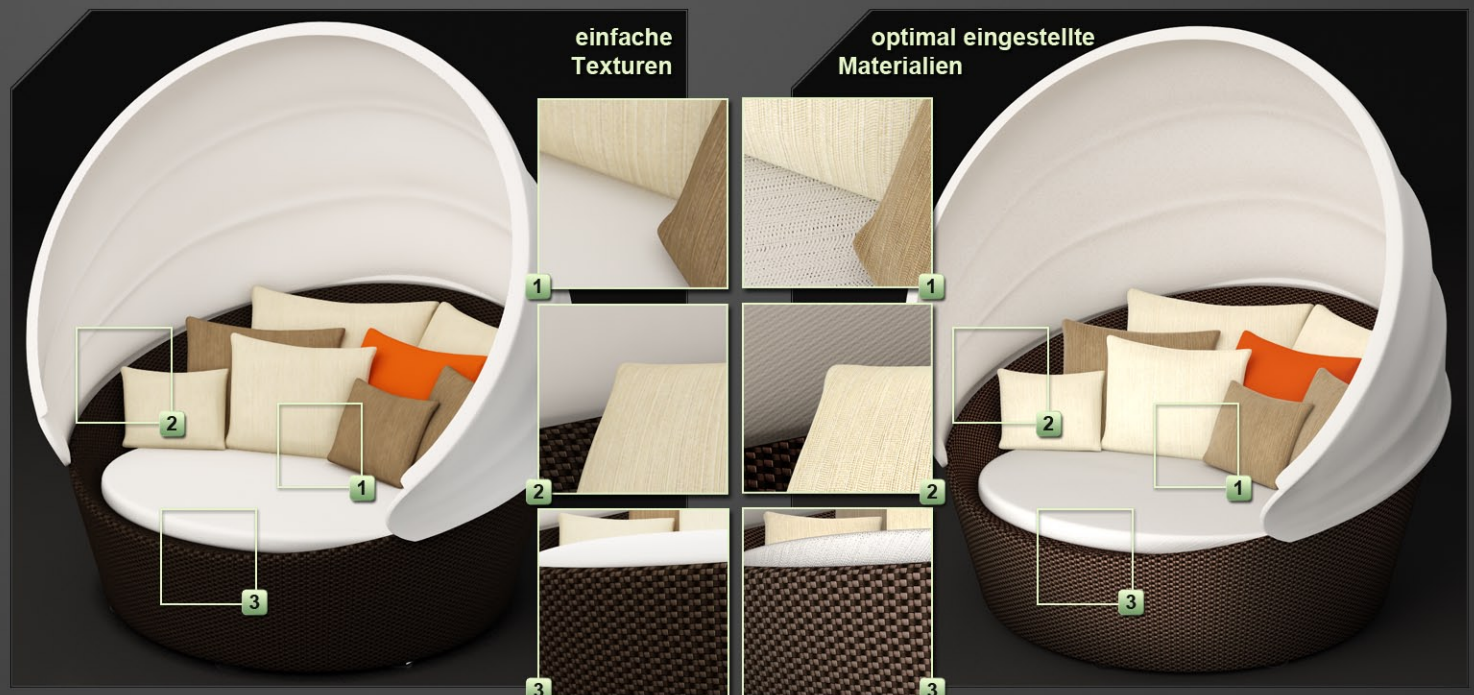


Realistische Materialien

...für erstklassige Resultate

Erst durch optimal eingestellte Materialien kommt ein gutes Modell perfekt zur Geltung. So fertigen wir für jedes der diversen Materialien eine Farbtextur und weitere Texturen, welche die Oberflächeneigenschaften und das Reflexionsverhalten beeinflussen, an.

Dadurch können Strukturen von gewebten oder geflochtenen Materialien herausgearbeitet werden. Diese Details und weitere Feinheiten, wie z.B. unterschiedliche stark glänzende Oberflächen und Transparenzen von lichtdurchlässigen Stoffen, ermöglichen es erst, die Modelle realistisch in Szene setzen zu können.



Grundlage für hochwertige Materialien sind saubere und gleichmäßig angelegte Texturkoordinaten. Diese ermöglichen den Einsatz von individuell angefertigten Texturen. Somit kommen auch feinste Details, wie z.B. Korbgeflechte, optimal zur Geltung.

Durch die sauber und regelmäßig ausgebreiteten Koordinaten ist auch eine nachträgliche Erstellung von zusätzlichen Materialvarianten problemlos möglich. Das Auftreten von Verzerrungen wird auf ein Minimum reduziert.

Im Gegensatz zu automatisierten Erstellungsprozessen achten wir speziell darauf, dass Texturbrüche an unauffällige Stellen verlegt werden und somit im Normalfall nicht hervortreten.

All dies fördert einen hochwertigeren Gesamteindruck des Endresultats.

Optimale Datenformate

...für einfache Verbreitung

Auch die besten 3D-Daten sind vergebens, wenn niemand sie nutzen kann. Deswegen bereiten wir die fertigen Datensätze so auf, dass sie direkt von Ihnen genutzt und an Kunden verteilt werden können. Um den maximalen Nutzwert zu ermöglichen, bieten wir Ihnen mehr, als nur eine einfache Datei.

Im Bereich der Design-Visualisierungen hat sich 3ds Max von Autodesk in Verbindung mit der Render-Engine V-Ray als Standard etabliert. Dafür bieten wir Ihnen fertig vorbereitete Dateien an, welche:

- ein eingebettetes Menü für den schnellen Wechsel zwischen den hoch und niedrig aufgelösten Modellen und verschiedenen Materialvarianten beinhalten
- bereits zugewiesene und eingestellte Texturen und Materialien besitzen
- zur sofortigen Verwendung in Visualisierungen vorbereitet sind



Das OBJ-Format ist eines der verbreitetsten Formate für den Austausch von 3D-Daten. Wir liefern Ihnen daher zu jedem Möbelstück jeweils eine OBJ-Datei des hoch und niedrig aufgelösten Objektes. Dadurch verfügen Sie über fertig vorbereitete Daten z.B. für:

- den einfachen Import in 3D-Programme
- den direkten Gebrauch in zahlreichen Editoren zur Erstellung von Echtzeitanwendungen
- die Verwendung als 3D-Ebene in Photoshop Extended von Adobe
- das Erstellen von 3D-PDF-Dateien

Zusätzlich bieten wir Ihnen für verschiedene Materialvarianten hochauflösende Bilder im PNG-Format zur freien Verwendung. Diese dienen beispielsweise als Illustrationen für:

- Internetseiten
- webbasierte Konfiguratoren
- Echtzeitanwendungen
- Kataloge und Prospekte





LeFx

affected by effects

LeFx

Hannes Finke & Tom Micklich GbR

Altenburger Str. 7
04275 Leipzig

0341 / 3500 2930
info@lefx.de

